

# Software de Aplicación

CRISTIAN CAMILO ORTIZ JIMENEZ

CODIGO: 184456

NUMERO:3152870039

# Primero debemos definir que es Software

Software, es la parte lógica del computador que esta compuesta por todos los programas, rutinas y sistemas que permiten al computador ejecutar sus funciones.

# ► *El Software de Aplicación*

El software de Aplicación es aquel que hace que el computador coopere con el usuario en la realización de tareas típicamente humanas, tales como gestionar una contabilidad o escribir un texto.

El software de aplicación ha sido escrito con el fin de realizar casi cualquier tarea imaginable. Este puede ser utilizado en cualquier instalación informática, independiente del empleo que vayamos a hacer de ella. Existen literalmente miles de estos programas para ser aplicados en diferentes tareas. Como existen muchos programas se dividen en cuatro categorías de software de aplicaciones:

# Categorías

- **Aplicaciones de negocios:** Las aplicaciones más comunes son procesadores de palabras, software de hojas de cálculo, sistemas de bases de datos y Gráficos.
- **Aplicaciones de Utilería:** Las utilerías, que componen la segunda categoría de aplicaciones de software, te ayudan a administrar a darle mantenimiento a tu computadora.
- **Aplicaciones personales:** Estos programas te permiten mantener una agenda de direcciones y calendario de citas, hacer operaciones bancarias sin tener que salir de tu hogar, enviar correo electrónico a cualquier parte del mundo y además conectarte a servicios informáticos que ofrecen grandes bases de datos de información valiosa.
- **Aplicaciones de entretenimiento:** Software de entretenimiento: Videojuegos de galería, simuladores de vuelo, juegos interactivos de misterio y rompecabezas difíciles de solucionar. Muchos programas educativos pueden ser considerados como software de entretenimiento. Estos programas pueden ser excelentes herramientas para la educación

# OFIMÁTICA.

- ▶ El término ofimática hace referencia a todas las herramientas y los métodos que se aplican a las actividades de oficina que posibilitan el procesamiento computarizado de datos escritos, visuales y sonoros.

La ofimática tiene como objetivo proporcionar elementos que posibiliten la simplificación, mejora y automatización de la organización de las actividades de una compañía o grupo de personas (gestión de datos administrativos, sincronización de reuniones, etc.).

# HERRAMIENTAS DEL PAQUETE PARA OFICINA

El término "**paquete para oficina**" hace referencia a todos los programas de software que permiten realizar las tareas que normalmente se llevan a cabo en una oficina. En especial, un paquete para oficina incluye, por lo tanto, los siguientes programas de software:

- ▶ procesamiento de textos.
- ▶ una hoja de cálculo.
- ▶ una herramienta de presentación.
- ▶ una base de datos.
- ▶ un programador.
- ▶ A continuación se enumeran los principales paquetes:
- ▶ AppleWorks.
- ▶ Corel WordPerfect.
- ▶ IBM/Lotus SmartSuite.
- ▶ Microsoft Office.
- ▶ Sun StarOffice.
- ▶ OpenOffice. (gratis, sin licencia)



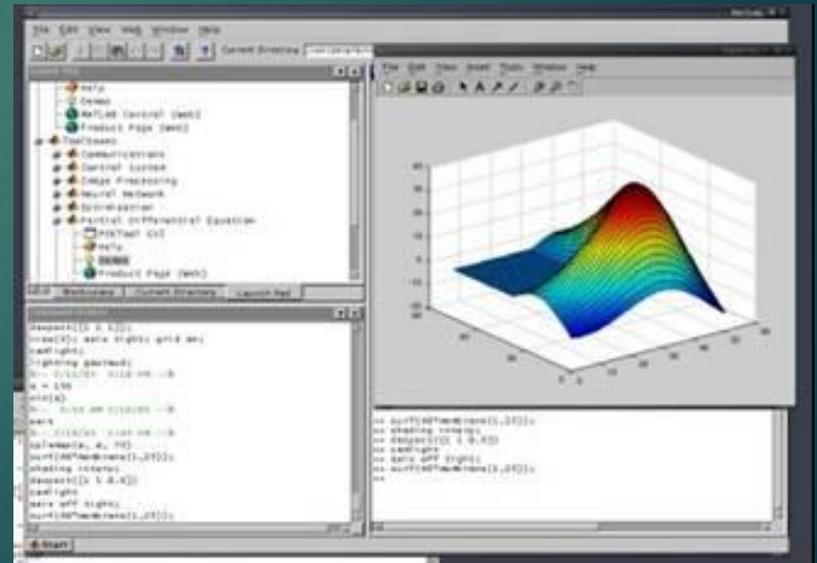
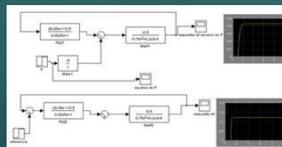
# PROGRAMAS DE GESTIÓN EMPRESARIAL

Los programas de gestión empresarial son software diseñados para soportar un segmento de la empresa. Casi todas las funciones comunes de una organización (bases de datos de clientes, nóminas, contabilidad, etc). Suelen estar contempladas en estos programas.

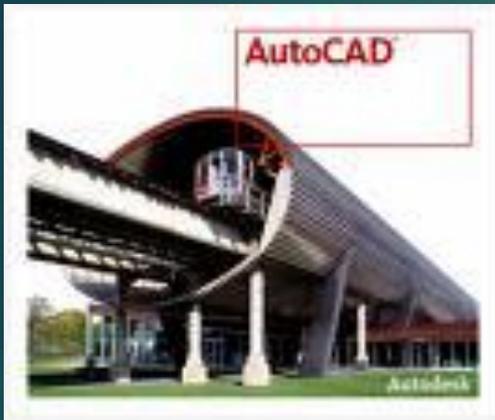
# PROGRAMAS DE INGENIERÍA Y CIENCIAS

Estos son algunos programas que suelen utilizarse en universidades y empresas. La mayoría se dedican a resolver cálculos matemáticos, mientras que otros están enfocados a ramas más técnicas.

- ▶ **MATLAB**
- ▶ **MAPLE**
- ▶ **SCILA**
- ▶ **OCTAVE Y QTOCTAVE**
- ▶ **EES**
- ▶ **Orégano**



# SOFTWARE DE DISEÑO Y/O ARQUITECTURA



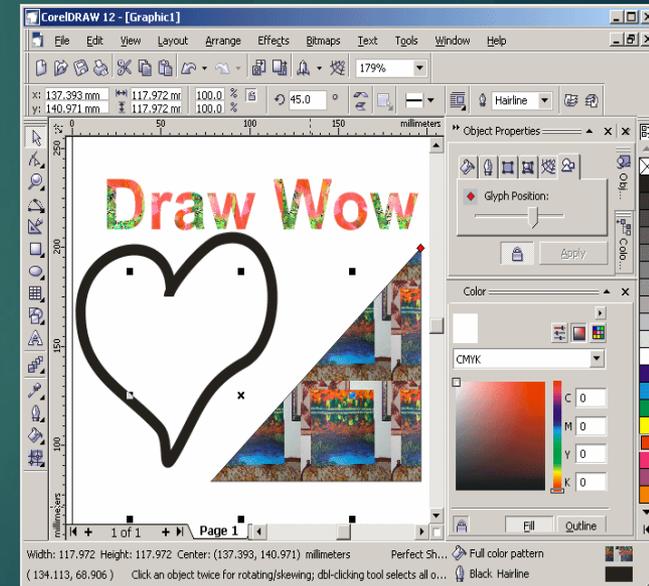
- ▶ El conjunto básico de herramientas para la elaboración de proyectos gráficos consta de uno o varios sistemas de producción y diferentes aplicaciones de edición para texto, imágenes, sonidos y video. También son de utilidad algunas otras aplicaciones para capturar imágenes de la pantalla. Se trata de herramientas que faciliten el trabajo de producción.

# HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y PINTURA

- ▶ Las herramientas de dibujo y pintura, así como los modeladores en 3D, son los elementos más importantes en el mundo del diseño y la arquitectura, ya que de todos los elementos, el impacto gráfico del proyecto, será el que tendrá mayor influencia en el usuario final.
- ▶ Los software de pintura como Photoshop, Fireworks o Painter, están dedicados a la producción de imágenes de mapas de bytes artesanales. Los software de dibujo como CorelDraw, Frenad, Ilustrador, Designery Canvas, están dedicados a crear ilustraciones vectoriales que se pueden imprimir a muy alta resolución.

# CARACTERÍSTICAS DE UN PAQUETE DE DIBUJO Y PINTURA

- ▶ Una interfaz gráfica de usuario intuitiva, con menús desplegables, barras de estado, control de paletas y cuadros de diálogo para una selección lógica y rápida.
- ▶ Dimensiones escalables para que pueda cambiar de tamaño, estirar y distorsionar, mapas de bytes de gran o pequeño formato.
- ▶ Herramientas de pintura que permitan crear formas geométricas, desde cuadros a círculos, y desde curvas hasta polígonos.
- ▶ Posibilidad de elegir rellenar con un color, patrón o degradado, una zona de la imagen.
- ▶ Posibilidad de pintar con patrones e imágenes prediseñadas.
- ▶ Formas y tamaños de pincel y plumas personalizables.
- ▶ Herramienta cuentagotas que permite obtener muestras de colores.
- ▶ Herramienta de vectorización automática que permita convertir mapas de bytes en contornos vectoriales.
- ▶ Soporte para fuentes de textos, escalables y sombras.
- ▶ Múltiples niveles de deshacer que le permitan realizar pruebas sucesivas



# HERRAMIENTA DE EDICIÓN DE IMÁGENES

Las aplicaciones de edición de imágenes son herramientas especializadas y potentes para realzar y retocar imágenes de mapas de bytes existentes. Estas aplicaciones ofrecen también muchas herramientas de los programas de dibujo y pintura, para crear imágenes desde el principio, así como imágenes digitalizadas de escáneres, capturadoras de video, cámaras digitales, entre otras.



# CARACTERÍSTICAS DE LA HERRAMIENTA DE EDICIÓN DE IMÁGENES

- ▶ Múltiples ventanas que ofrecen vistas de varias imágenes al mismo tiempo.
- ▶ Conversión a los formatos de archivo estándar en la industria.
- ▶ Entrada directa de imágenes procedentes de escáneres o fuentes de video.
- ▶ Empleo de un esquema de memoria virtual que utilice espacio del disco rígido, como ram, para imágenes de una gran cantidad de memorias.

## • **HERRAMIENTA DE EDICIÓN DE SONIDO**

Las herramientas de edición de sonido permiten ver la música además de escucharla. A través de representaciones gráficas de los sonidos e incrementos discretos, ya sea, como valores o en forma de ondas, se pueden cortar, copiar, pegar o editar segmentos con gran precisión.

## ▶ **EDITORES DE PELÍCULAS**

Con un software de edición de escritorio y una tarjeta digitalizadora, se pueden digitalizar fragmentos de video, editar el video con posterioridad y añadir efectos especiales y títulos, mezclar pistas de sonido y guardar el producto final como un archivo digital en un medio magnético u óptico.

En torno a esta tecnología se han diseñado editores de video especializados como por ejemplo, VideoShop de Avid, Media100, VideoMachine de Fast, Premiere de Adobe y Media-Studio y Pro de Ulead.



