



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (CLASIFICACIÓN - EJEMPLOS)

Ana Gabriela Montoya Gonzalez

Facultad de ingeniería, Tecnología en Desarrollo de Software.





¿QUÉ ES UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN?

- Es un lenguaje formal diseñado para realizar procesos que pueden ser llevados a cabo por máquinas como las computadoras. Pueden usarse para crear programas que controlen el comportamiento físico y lógico de una máquina
- Está formado por un conjunto de símbolos y reglas sintácticas y semánticas que definen su estructura y el significado de sus elementos y expresiones.



TIPOS DE LENGUAJES

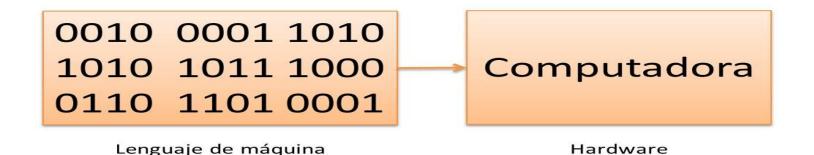
- LENGUAJES DE NIVEL BAJO: Son mas difíciles que los lenguajes de alto nivel
- Se programa tareas criticas de los sistemas operativos
- Son lenguajes totalmente dependientes de la máquina, es decir que el programa que se realiza con este tipo de lenguajes no se pueden migrar o utilizar en otras maquinas.
- Se comienza a usar abreviaciones en ingles



LENGUAJE DE MÁQUINA

El lenguaje de máquina son las instrucciones nativas de una computadora en particular

Los lenguajes de máquina son dependientes de la máquina



Por lo general los lenguajes máquina consisten en cadenas de números (Os y 1s) que instruyen a las computadoras para realizar sus operaciones más elementales



LENGUAJE ENSAMBLADOR

- Escribir instrucciones precisas para el ordenador, no lo hacemos con el lenguaje máquina
- Permite escribir estas instrucciones como un texto, y un compilador traducirá las instrucciones al lenguaje máquina.
- El lenguaje ensamblador trabaja con nemónicos, que son grupos de caracteres alfanuméricos que simbolizan las órdenes o tareas a realizar



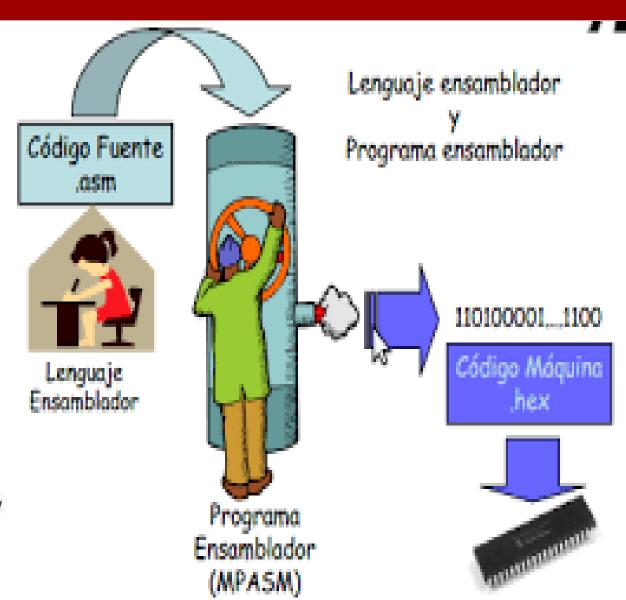


Ejemplo de lenguajes máquina y ensamblador

-u 100 la			_		_										
OCFD:0100	BAOR	301		MOV				DX,010B							
OCFD:0103	B409			M(V		AH,09	1							
OCFD:0105	CD2:			I	NT		21								
OCFD:0107	8400			MO	V		AH,00								
OCFD:0109	CD2:			INT			21								
-d 10b 131															
OCFD:0100	10.500	2422	5000000	oras	estre s			YOUR DONNEY	1025	SUBSAIN	48	6F	60	177	
OCFD:0110	20	65	73	74	65	20	65	73-20	75	6E	20	70	72	6F	67
OCFD:0120	72	61	6D	61	20	68	65	63-68	6F	20	65	6E	20	61	73
OCFD:0130	73	65	6D	62	6C	65	72	20-70	61	72	61	20	60	61	20
OCFD:0140	57	69	6B	69	70	65	64	69-61	24	JOHN COM	92000	910000			mace.

Muestra de código de máquina y lenguaje ensamblador del Intel 8088.

El código de máquina se resalta en rojo, el código ensamblador en magenta y las direcciones de memoria donde se encuentra el código, en azul.





LENGUAJE DE ALTO NIVEL

El lenguaje de alto nivel es aquel que se aproxima más al lenguaje natural humano que al lenguaje de máquinas de las computadoras utilizando palabras o expresiones sintácticas muy similares al inglés.



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

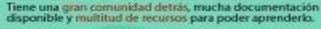
5 parantes principiantes



Lenguaje simple, intuitivo y fácil de leer, asequible para alguien sin experiencia en programación.



Demandado en el mercado, sobre todo en desarrollo web, Ruby esta detrás de sitios como Twitter, Groupon y GitHub.







Es un la mujaje de sonitam, extendido gracias a que es mujula de la muje y no tienes que instalarlo en tu navegador.



Es 10/8016 en sintaxis, puedes ver lo que has hecho de forma inmediata y no es necesario aprender muchas herramientas.



JavaScript es el mejor lenguaje para crear silvis vibi y montre en el mejor lenguaje en p manare y dar posteriormente el salto a otros más complejos.



Ruby



Lenguaje de con con libertos gratulto y con una men com in con de usuarios detrás. **Python** es usado por Google, Yahoo, la Nasa y base de Instagram o Pinterest.



Multiplataforma y versătil. Se utiliza en servicios web, otogramación de aps, bases de datos...





JavaScript



Es el lenguaje más utilizado del mundo y el más demandado en el mundo laboral, debido a su versatilidad y su condición de multiplataforma.



Es clave en desarrollo web, aplicaciones de escritorio y sistemas operativos,



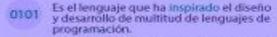
Te enseña a pensar con un programador, analizando cómo procesan la información los ordenadores.



Existe infinidad de tutoriales y cursos gratuitos de Java.









Es más difícil de aprender que otros pues el programador tiene que saber cómo funciona una computadora en su totalidad para poder sacar provecho a C.



Es la mejor opción ya que es el más utilizado en los motores de juegos, además de juegos basados en webs, móviles, programas de escritorio, sistemas operativos...



Como primera elección puede ser un lenguaje demassado complejo.



