Sistemas Operativos

ESTUDIANTE: IVONNE YULITZA LASSO CASTAÑEDA

PROFESORA: SARA MILENA LOPEZ ORDOÑEZ INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGÍA TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE UNIVERSIDAD SURCOLOMBIANA









- 1. ¿QUÉ SON LOS SISTEMAS OPERATIVOS?
- 2. CLASIFICACIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS.
- 3. EJEMPLOS DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS.





















1. QUÉ SON LOS SISTEMAS OPERATIVOS ?

El sistema operativo es el programa (o software) más importante de un ordenador. Los sistemas operativos realizan tareas básicas, tales como reconocimiento de la conexión del teclado, enviar la información a la pantalla, no perder de vista archivos y directorios en el disco, y controlar los dispositivos periféricos tales como impresoras, escáner, etc.

En sistemas grandes, el sistema operativo tiene mayor responsabilidad y poder, se asegura de que los programas y usuarios que están funcionando al mismo tiempo no interfieran entre ellos. El sistema operativo también es responsable de la seguridad, asegurándose de que los usuarios no autorizados no tengan acceso al sistema.





2. CLASIFICACIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS.

Multiusuario: Permite que dos o más usuarios utilicen sus programas al mismo tiempo. Algunos sistemas operativos permiten a centenares o millares de usuarios al mismo tiempo.

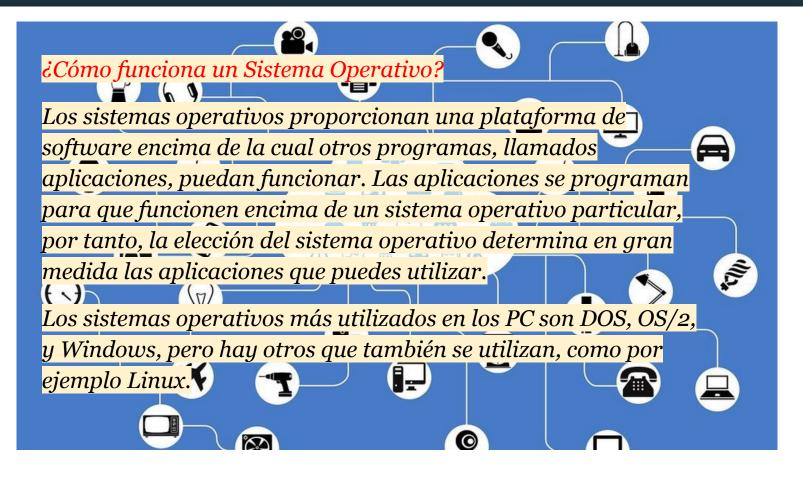
Multiprocesador: soporta el abrir un mismo programa en más de una CPU.

Multitarea: Permite que varios programas se ejecuten al mismo tiempo.

Multitramo: Permite que diversas partes de un solo programa funcionen al mismo tiempo.

Tiempo Real: Responde a las entradas inmediatamente. Los sistemas operativos como DOS y UNIX, no funcionan en tiempo real.





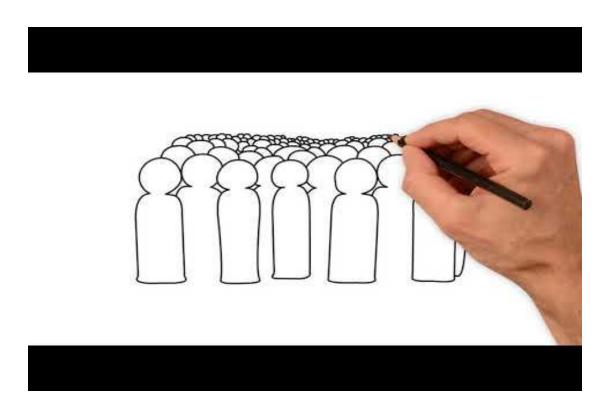


¿Cómo se utiliza un Sistema Operativo?

Un usuario normalmente interactúa con el sistema operativo a través de un sistema de comandos, por ejemplo, el sistema operativo DOS contiene comandos como copiar y pegar para copiar y pegar archivos respectivamente. Los comandos son aceptados y ejecutados por una parte del sistema operativo llamada procesador de comandos o intérprete de la línea de comandos. Las interfaces gráficas permiten que utilices los comandos señalando y pinchando en objetos que aparecen en la pantalla.

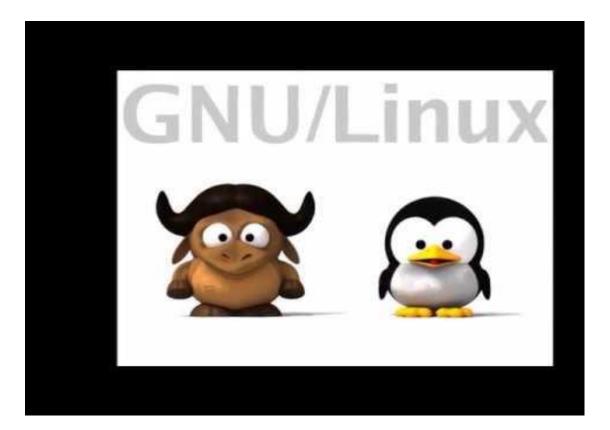


EVOLUCIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS





EJEMPLOS DE SISTEMAS OPERATIVOS





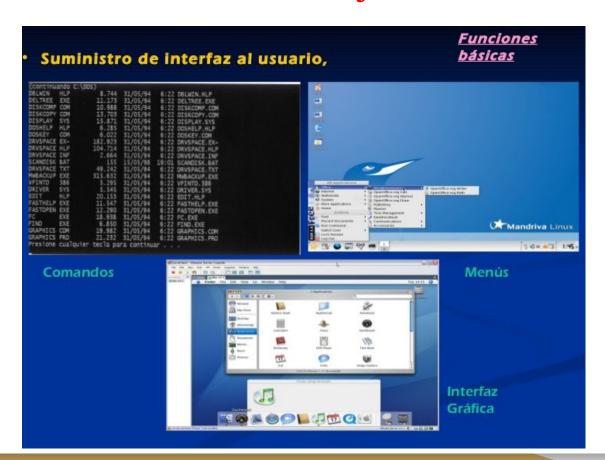
Algunas de sus funciones básicas son:

Un sistema operativo desempeña 5 funciones básicas en la operación de un sistema informático:

- 1. Suministro de interfaz al usuario.
- 2. Administración de recursos.
- 3. Administración de archivos.
- 4. Administración de tareas.
- 5. Servicio de soporte y utilidades.



1. Suministro de interfaz al usuario.





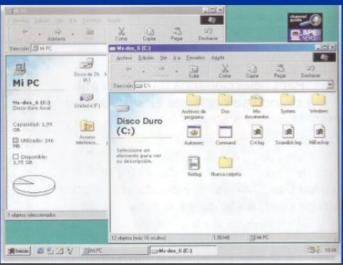
2. Administración de los recursos.





3. Administración de archivos

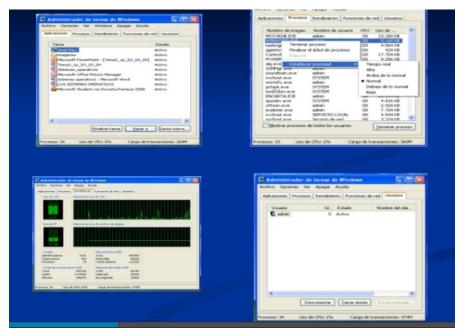
Un sistema de información contiene programas de administración de archivos que controlan la *creación, borrado y acceso* de archivos de datos y de programas. También implica mantener el *registro de la ubicación física* de los archivos en los discos magnéticos y en otros dispositivos de almacenamiento secundarios.





4. Administración de tareas.

Los programas de administración de tareas de un sistema operativo administran la realización de tareas informáticas de los usuarios finales. Los programas controlan que áreas tienen acceso al CPU y por cuánto tiempo. Las funciones de administración de tareas pueden distribuir una parte específica del tiempo del CPU para una tarea en particular, e interrumpir al CPU en cualquier momento para sustituirla con una tarea de mayor prioridad.





5. Servicio de soporte y utilidades.

Los servicios de soporte de cada sistema operativo dependen de la implementación particular de este con la que estemos trabajando. Estos servicios de soporte suelen consistir en:

- Actualización de versiones.
- Mejoras de seguridad.
- Inclusión de alguna nueva utilidad (un nuevo entorno gráfico, un asistente para administrar alguna determinada función...)
- Controladores para manejar nuevos periféricos (este servicio debe coordinarse a veces con el fabricante del hardware)
- Corrección de errores de software.





Ejemplos de sistemas operativos, más detallados:



















Windows 1 Windows 3.1 Windows 95 Windows XP 1985

1992

1995

2001

Windows Vista 2006 Windows 7 2009

Windows 8 2012









Mac

LINUX

- Desarrollado por Linus Torvald
- Funciona sobre plataformas Intel o Motorola
- Se estructura en:
 - Núcleo o Kernel: Interactúa directamente con el hardware y reside permanentemente en memoria.
 - Shell: Intérprete de comandos. Interfaz entre núcleo y usuario.
 - Utilidades o programas de usuario.









Familia UNIX

AIX
AMIX
GNU/Linux
GNU / Hurd
HP-UX
Irix
Minix
System V
Solaris

UnixWare

Mandriva Linux









https://tecnologia-informatica.com/el-sistema-operativo/ http://informatica.uv.es/it3guia/FT/cap5-ssoo-ft.pdf https://www.edu.xunta.gal/centros/iesblancoamorculleredo