**ESTRUCTURA SECUENCIAL:**

\* Convertir la altura de una persona (expresada en metros y centímetros) a pulgadas.

\* Convertir un valor de pies a centímetros, milímetros y metros.

\* Calcular área y perímetro de un triángulo rectángulo (datos: dos catetos).

\* Calcular área y perímetro de un triángulo equilátero (datos: un lado).

\* Calcular promedio ponderado de la USCO con las materias del semestre actual.

\* Calcular la distancia entre dos puntos ubicados en el plano cartesiano.

\* Con base en un número binario de 4 dígitos, convertirlo en decimal. (Una entrada, una salida)

\* Con base en un número de cuatro dígitos, separarlo en unidades, decenas, centenas y unidades de mil. (Una entrada, cuatro salidas)

\* Calcular la pendiente entre dos puntos ubicados en el plano cartesiano.

\* Calcular la ecuación de una recta basada en dos puntos del plano cartesiano. ( y = M X + B )

\* Un ciclista ha recorrido dos etapas del TOUR. Desea saber el tiempo total empleado (H,M,S).

**ESTRUCTURA DE DECISIÓN:**

\* Calcular el área de un cuadrado y de un rectángulo. Determinar cuál de las dos es mayor.

\* Leer tres valores. Si con ellos se puede formar un triángulo, calcular el área correspondiente.

\* Determinar qué deportes puede practicar un estudiante (de acuerdo a la estatura): >1.90 mts basket, >1.85 mts Volley, <=1.85 mts fútbol

\* Determinar si una persona tiene beca. (Promedio aritmético mayor a 4.4)

\*Leer el número ganador de lotería (sin series) y el número comprado. Indicar el valor ganado (200´premio mayor).